



indosat wireless
innovation contest



DEFINISI

kompetisi INOVASI dalam penerapan teknologi wireless (tanpa kabel), yang dapat diaplikasikan untuk membantu aktivitas sehari-hari maupun sebagai alat untuk meningkatkan produktivitas.

LATAR BELAKANG

merupakan tanggung jawab sosial Indosat kepada masyarakat (Corporate Social Responsibility) untuk menumbuhkan nilai dan budaya inovasi sekaligus memberikan wadah kompetisi bagi masyarakat, khususnya generasi muda

Indosat sebagai perusahaan dengan dengan bisnis utama layanan berbasis wireless perlu berperan aktif dalam pengenalan teknologi ini kepada generasi muda

Belum ada kontes/kompetisi sejenis di Indonesia

TUJUAN

Merubah budaya masyarakat

- dari “pemakai” menjadi “penginovasi”
- dari “konsumen” menjadi “produsen”

Menumbuhkan semangat generasi muda untuk mencintai wawasan keilmuan/teknologi, berinovasi, menemukan/menciptakan, dan berkarya bagi kemajuan industri telekomunikasi dan memberi manfaat kepada masyarakat

Membangun nilai INOVASI dalam diri generasi muda dan masyarakat Indonesia pada umumnya. Hal ini sejalan dengan value creation yang ingin dibangun Indosat.

Mendukung pemanfaatan teknologi wireless baik untuk penggunaan sehari-hari maupun meningkatkan produktivitas



IWIC 2008 : TEMA PROGRAM



Tema

“Inovasi wireless yang aplikatif dengan mobilitas tinggi”



KATEGORI

- IWIC for ALL : IWIC untuk kita semua, kompetisi inovatif dalam pengembangan perangkat lunak di teknologi wireless yang aplikatif
- IWIC for SCHOOL : IWIC untuk sekolah, kompetisi bagi sekolah / kampus dalam memanfaatkan teknologi broadband untuk mendukung proses belajar mengajar

Kategori

1. **Pengembangan Software Aplikasi Solusi berbasis wireless “Fun and Easy”**
Kompetisi dalam solusi aplikasi yang inovatif dari sebuah perangkat wireless khusus dalam pengembangan perangkat lunak (software) yang bermanfaat untuk kehidupan sehari - hari yang dapat membantu produktivitas kerja, serta dapat digunakan di berbagai media (hand phone, personal computer, blackberry, dll). Contoh aplikasi inovatif tersebut dalam penggunaan m-learning, games, program untuk mengetahui posisi teman terdekat, chatting, m-advertisement, m-voip
2. **Wireless Innovation Beyond**
Kompetisi karya tulis tentang ide-ide inovasi berbasis wireless yang akan menjadi trend di masa mendatang,

SYARAT dan KETENTUAN:

- Bagi peserta yang karyanya terpilih untuk kategori *Pengembangan Software Aplikasi*, maka diwajibkan untuk membuat simulasi dan/atau prototype dari aplikasi yang dikembangkan tersebut
- Peserta lomba inovasi ini dikhususkan bagi mahasiswa atau umum
- Inovasi harus original, unique, memiliki added value, mobile, dan merupakan suatu terobosan baru/inovasi yang bernilai ekonomis, dapat diimplementasikan dan dikembangkan lebih lanjut (*khususnya bagi pengembangan software aplikasi*)
- Ide inovasi adalah suatu idea yang brilliant dan belum pernah ada namun dapat diaplikasikan sesuai pengetahuan para dewan juri

IWIC for SCHOOL

Kompetisi antar sekolah dalam berinovasi memanfaatkan teknologi wireless broadband untuk meningkatkan produktivitas belajar

Tiap sekolah mengirimkan proposal pemanfaatan teknologi wireless broadband bagi peningkatan produktivitas belajar mengajar di sekolahnya, dilengkapi dengan specs fasilitas IT yang dimiliki saat ini (jika ada)

Peserta : SMA di seluruh Indonesia

SYARAT dan KETENTUAN:

- **Kegiatan diikuti oleh sekolah tingkat pertama dan tingkat atas di seluruh nusantara**
- **Proposal berisikan manfaat perangkat Indosat 3.5G Broadband bagi sekolah dan para siswa, yang dapat menunjang dan mendukung aktifitas belajar mengajar, serta manfaat perangkat tersebut terhadap program kurikulum yang ada**
- **Verifikasi terhadap : ketersediaan jaringan 3,5G Indosat dan perangkat yang dimiliki sekolah saat ini (*dilakukan oleh team Indosat*)**
- **serta kriteria lain yang ditetapkan oleh dewan juri, seperti:**
 - ✓ **Ketersediaan perangkat yang ada saat ini**
 - ✓ **Kriteria sekolah (diutamakan sekolah yang kondisinya kurang mampu namun memiliki semangat untuk maju)**
 - ✓ **Sekolah tersebut belum tersentuh oleh operator lain dan memiliki efek domino yang ditimbulkan jika sekolah tersebut dipilih**

JURI IWIC for ALL

Praktisi IT
Kantor Menteri Ristek /Kominfo
Vendor
Akademisi / peneliti
Media massa
Indosat

JURI IWIC for SCHOOL

Akademisi / peneliti/Diknas
IM2
Indosat

Kriteria Konsep Yang Dilombakan

Kriteria KONSEP yang dilombakan :

1. Merupakan karya inovasi yang aplikatif, bermanfaat, memiliki nilai tambah dalam teknologi wireless
2. Pengembangan karya dikhususkan dalam aplikasi software (perangkat lunak)
3. Memiliki kreatifitas dan manfaat ganda dalam pemanfaatan internet (IT) yang menunjang aktifitas belajar mengajar (**bagi 'IWIC for school'**)
4. Karya inovasi yang unik, original, belum pernah dilombakan sebelumnya, dan dapat diwujudkan dalam bentuk prototype jika maju ke grand final (**bagi 'IWIC for all' dalam kategori pengembangan aplikasi**)
5. Konsep diserahkan dalam bentuk paper/ karya tulis (6-8 lembar A4), dengan mengirimkan karya tulis tersebut ke galeri Indosat terdekat atau iwic2008@indosat.com atau www.i-wirelessinnovation.com
6. Menyertakan data diri (nama, alamat, No. HP produk Indosat / telephone, tingkat pendidikan), foto copy identitas diri (KTP/ SIM/ Kartu Pelajar/Mahasiswa), pada konsep yang akan dilombakan

Hadiah Pemenang



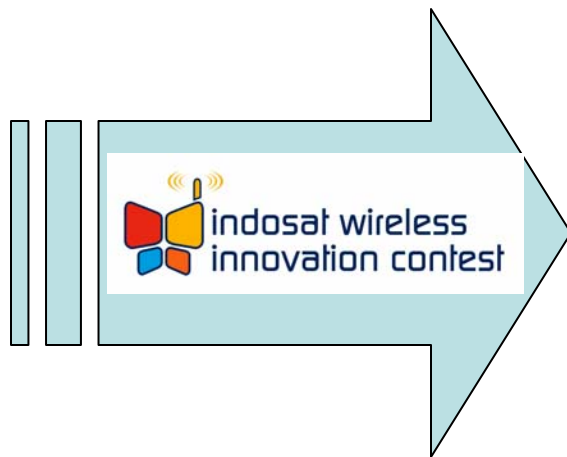
HADIAH KOMPETISI IWIC for ALL

Uang tunai ratusan juta rupiah + Gadget + Studi Wisata



HADIAH KOMPETISI IWIC for SCHOOL

- **INDOSAT AKAN MENANGGUNG BIAYA PENYELENGGARAAN PROGRAM, BERDASARKAN PROPOSAL YANG DIAJUKAN PIHAK SEKOLAH, SESUAI DENGAN KRITERIA DAN KETENTUAN YANG DITETAPKAN PIHAK PENYELANGGARA,**
- **JUMLAH SEKOLAH YANG DIPILIH AKAN BERASAL DARI SELURUH WILAYAH KERJA INDOSAT DI INDONESIA**
- **Setiap sekolah yang menang, akan mendapatkan:**
 - ✓ **Perangkat komputer/laptop @ 5 – 10 unit setiap sekolah**
 - ✓ **Perangkat Indosat 3.5G Broadband**
 - ✓ **Perangkat penunjang lainnya**



IWIC for school

kompetisi dalam pemanfaatan teknologi internet yang mendukung kegiatan belajar mengajar di sekolah

IWIC for all

merupakan ajang kompetisi bagi siswa SMU dan mahasiswa atau umum dalam teknologi wireless yang dikhususkan dalam pengembangan aplikasi software yang bermanfaat dan menunjang efektifitas sehari-hari

Pengembangan software aplikasi solusi berbasis wireless 'Fun and Easy'

Wireless Innovation Beyond

IWIC for all

merupakan ajang kompetisi bagi siswa SMU dan mahasiswa atau umum dalam pengembangan aplikasi software yang mendukung pemanfaatan teknologi wireless

START

W4 Mei

Launch Event dilakukan di
INDOSAT, Jakarta

dukungan komunikasi dan
off air event di regional dan
cabang

W1 Jun – W2 Okt

Penyerahan konsep awal ke
Galeri/Griya dan panitia di
iwic2008@indosat.com

W2-4 Okt

Pemilihan Finalis oleh

W3 Nov

GRAND FINAL

- Penilaian di Jatiluhur
- Grand Final di Auditorium 001

W4 Okt – W3 Nov

• penyempurnaan prototipe untuk peserta
PRODUCT ORIENTED yang maju ke grand
final

IWIC for school	sekolah atau kampus yang terpilih akan mendapatkan perangkat 3.5G broadband untuk dapat menyelenggarakan fasilitas broadband secara gratis atau dengan paket khusus
-----------------	---

